**Разработка программного продукта**

1. **Назначение разработки**

Программный продукт (игра), жанра визуальных новелл «Название\_игры», содержащая в себе историю (повесть, рассказ). Предназначенная для неоднократного прохождения (???) и открытия новых сюжетных веток.

1. **Требования к функциональным характеристикам**

Программный продукт (игра), жанра визуальных новелл «Название\_игры» должна иметь ряд следующих функций:

1. Игровое меню:
   1. Начать игру.
   2. Настройки:
      1. Настройка громкости звука.
      2. Настройка громкости музыки.
   3. Загрузка игры.
      1. Выбор загружаемого эпизода.
   4. Титры.
   5. Выход.
2. Переключение диалогов по нажатию «ПКМ»/«Пробел» (переход между сценами пропустить нельзя).
3. Выбор варианта ответа.
4. Меню паузы по нажатию «Esc»:
   1. Продолжить.
   2. Настройки:
      1. Настройка громкости звука.
      2. Настройка громкости музыки.
   3. Сохранение игры.
   4. Загрузка игры.
      1. Выбор загружаемого эпизода.
   5. Сохранить и выйти.
5. **Требования к надежности и безопасности**

Игра не является предназначена для одиночного прохождение и не будет хранить никаких индивидуальных данных игрока, поэтому в игру будет отсутствовать какая-либо авторизация.

1. **Требования к составу и параметрам технических средств**

Запустится на любом ведре.

1. **Требования к информационной и программной совместимости**

Программа должна работать в операционных системах Windows 7/8/8.1/10.